

I

Comunicación Oral y Escrita  
Inglés Técnico  
Introducción a la Informática  
Matemática I  
Metodología de Estudio  
Física I  
Guaraní

II

Arquitectura del Computador  
Contabilidad General  
Geometría Analítica  
Lógica de Programación  
Matemática II  
Derecho Informático  
Gestión Emprendedora

III

Lenguaje de Programación I  
Álgebra Vectorial  
Cálculo Diferencial  
Estructuras de Datos  
Herramientas de Diseño  
Ética Profesional

IV

Base de Datos I  
Lenguaje de Programación II  
Estructura Avanzada de Datos  
Física II  
Sistemas Orientados a Objetos I

V

Análisis y Proyectos de los Sistemas  
Cálculo Integral  
Base de Datos II  
Sistemas Orientados a Objetos II  
Electrónica Digital  
Física III

VI

Proyecto Orientado a Objetos  
Redes I  
Ingeniería de Software  
Proyecto de Base de Datos  
Programación para Internet  
Proyecto y Construcción de Sistemas

VII

Teoría de Autómatas  
Probabilidad y Estadística  
Redes II  
Sistemas Inteligentes  
Ingeniería Avanzada de Software

VIII

Proyecto de Sistemas Inteligentes  
Programación a Bajo Nivel  
Modelado y Simulación  
Investigación de Operaciones  
Técnica de Control de Calidad de Software  
Organización Empresarial

IX

Criptografía y Seguridad Informática  
Sistemas Distribuidos y Multiagentes  
Auditoría en Informática  
Robótica I  
Gerencia de Proyectos en TIC's  
Procesadores de Lenguajes

X

Hacking Ético  
Informática Forense  
Robótica II  
Metodología de Investigación Científica  
Pasantía Profesional  
Proyecto Final